



Il Giovani Leggende, torneo giovanile che sotto varie denominazioni (Memorial Sergio Rizzi, Memorial Graziano Barilà e appunto Giovani Leggende) – è diventato oramai da ben oltre 30 anni un appuntamento di rilievo nel calendario cestistico nazionale ed internazionale, e che *parla* ogni anno di basket, condivisione, passione e coinvolgimento.

Gli organizzatori, Società Malnate Bugs e Associazione Il Basket Siamo Noi, sono lieti di presentare i dettagli del **Torneo Giovani Leggende 2026**, che si terrà a Varese dal 2 al 5 Aprile 2026 e sarà dedicato esclusivamente alla **categoria Under 17**.

FORMULA DEL TORNEO:

Da giovedì 2 a domenica 5 aprile 2026 presso 4 strutture della provincia di Varese:

- **Varese, c/o Palazzetto dello Sport**, P.zza Antonio Gramsci
- **Varese, c/o Campus**, Via Pirandello 31
- **Malnate**, Via Gasparotto 10
- **Arcisate**, Via Cavour
-

Le finali si svolgeranno presso il Palazzetto dello Sport di Varese.

All'interno del torneo le squadre giocheranno tutte un totale di 4 partite.

Il torneo è riconosciuto ed autorizzato dalla FIP Federazione Italiana Pallacanestro.

FASE A GIRONI:

12 squadre divise in 4 gironi da 3 squadre.

Saranno svolte le 3 gare (2 per ciascuna squadra) del girone, al termine del quale sarà redatta la classifica che darà accesso alla seconda fase; le prime di ciascun girone si affronteranno per il 1°/4° posto, le seconde per il 5°/8° e le terze per il 9°/12° posto.

Per squadre a pari merito al termine del girone si seguirà quanto scritto nell'articolo 62 del Regolamento Gare 25/26 della F.I.P.

FASI SUCCESSIVE:

Nella giornata del 4 aprile 2026:

- semifinali 1°/4° posto – 5°/8° posto – 9°/12° posto

Nella giornata del 5 aprile 2026:

- finali 1°/2° posto e 3°/4° posto
- tutte le altre finali di consolazione nelle altre palestre utilizzate per la prima fase

REGOLAMENTO DEL TORNEO

- a) Per tutto il torneo verrà seguito il regolamento FIBA utilizzato nella categoria “under 17 eccellenza” del campionato F.I.P.
- b) Al torneo possono partecipare atleti regolarmente tesserati F.I.P. nati negli anni 2009, 2010 e 2011.
- c) Ogni squadra potrà schierare un massimo di 12 giocatori a partita.
- d) Non ci sarà un limite ai prestiti purché in possesso di regolare nulla osta e visita medica da presentare all’inizio del torneo.
- e) L’art. 46.4.1 delle DOA 2025/2026, consente nei campionati giovanili di eccellenza, che gli atleti di cittadinanza straniera tesserati come “casi speciali legati al basket” secondo i regolamenti FIBA, possano essere iscritti a referto nel limite massimo di uno (1); il comitato organizzatore, vista la presenza di squadre estere, ha deciso di derogare al punto “e” togliendo il vincolo sopra indicato inizialmente previsto per il numero massimo di giocatori stranieri
- f) Un giocatore non potrà giocare durante il torneo con società differenti.
- g) Le partite saranno dirette da arbitri F.I.P in doppio arbitraggio.
- h) Se un giocatore o tesserato che siede in panchina viene espulso, potrà partecipare alle partite successive, con il preventivo pagamento all’organizzazione di € 100,00 per ogni giornata di squalifica ricevuta, che verranno devoluti in beneficenza ad una associazione del territorio.
- i) Non sono ammessi reclami fondati su presunti errori tecnici di arbitri o ufficiali di campo.

NOTE INFORMATIVE

- Le premiazioni si svolgeranno al termine della finale 1° e 2° posto, nella giornata di domenica 5 aprile; è richiesta la presenza delle formazioni partecipanti, salvo diverse esigenze legate ai rientri. **Chiediamo perciò di comunicare la presenza o assenza del team squadra durante le finali al palazzetto entro il 25 Marzo mandando una mail a trofeoglv@gmail.com**
- La finale della gara del tiro da 3 punti e delle schiacciate si svolgeranno durante la sera della finale presso il palazzetto di Varese. Le modalità di partecipazione verranno indicate successivamente durante il torneo nella chat dedicata alle squadre.
- Per qualsiasi domanda o informazione, vi preghiamo di contattarci all’indirizzo email trofeoglv@gmail.com

Il comitato organizzatore